

# Formularz Startowy Drużyny

Na każdym konkursie **1 egzemplarz** wypełnionego przez drużynę formularza należy najpierw okazać wolontariuszowi w **Rejestracji** do wglądu i ostemplowania, a później – ostemplowany – wręczyć **Sędziemu Przedstartowemu**.

Problem Długoterminowy: \_\_\_\_\_ Grupa wiekowa: \_\_\_\_\_

Nazwa Placówki Członkowskiej: \_\_\_\_\_ Numer Członkostwa: \_\_\_\_\_

Miejscowość: \_\_\_\_\_ Województwo: \_\_\_\_\_ Kraj: \_\_\_\_\_

## CZŁONKOWIE DRUŻYNY – IMIONA I NAZWISKA

1. \_\_\_\_\_ 2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_ 4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_ 6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

## TRENERZY – IMIONA I NAZWISKA

1. \_\_\_\_\_ 2. \_\_\_\_\_

## PODCZAS KONKURSOWEGO WYSTĘPU

Drużyna  zgadza się  NIE zgadza się na użycie aparatów z fleszem.\*

Drużyna  zgadza się  NIE zgadza się na filmowanie wideo.\*

Drużyna  będzie  NIE będzie używać świateł stroboskopowych.\*

\* Prosimy  zaznaczyć wybraną opcję.

## OKRZYK GOTOWOŚCI DO WYSTĘPU

Wymyślcie i CZYTELNIE zapiszcie krótki drużynowy okrzyk, którym odpowiecie na pytanie Sędziego Czasu „Czy drużyna jest gotowa?” – potwierdzając tym samym, że na sygnał „Czas: start!” możecie zaczynać występ. Okrzyk może być dowolny – byle nie niegrzeczny.

Nasz okrzyk gotowości to: \_\_\_\_\_

## SYGNAŁ NA KONIEC WYSTĘPU

Opiszcie krótko, precyzyjnie i CZYTELNIE, co będzie sygnałem dla Sędziego Czasu, że zakończyliście występ i powinien on zatrzymać stoper. Mogą to być np. konkretne słowa jakiejś postaci, efekt specjalny itp.

Nasz spektakl kończy się, gdy: \_\_\_\_\_